

# Concevoir un EscapeGame pédagogique numérique

## Présentation de la formation

Tout le monde aime jouer !! Et en formation, la gamification est très utile pour plusieurs raisons :

- **Engagement** : La gamification peut rendre la formation plus engageante et plus amusante, ce qui peut augmenter la motivation.
- **Apprentissage actif** : Les jeux et les défis favorisent un apprentissage actif et améliorer la mémorisation.
- **Feedback immédiat** : Des récompenses pour les tâches accomplies, ce qui peut aider les apprenants à comprendre leur progression et à se fixer des objectifs.
- **Personnalisation** : Personnaliser les expériences d'apprentissage en fonction des préférences et des besoins individuels des apprenants.
- **Développement des compétences** : Développer des compétences spécifiques, comme la résolution de problèmes, la prise de décisions, la communication ou la coopération.
- **Analyse des données** : Collecte des données sur les performances des apprenants, ce qui permet de suivre leur progression et de fournir un feedback immédiat.

Alors, n'attendez plus pour acquérir les compétences nécessaires qui vous permettront d'intégrer de la gamification dans vos formations !

## Les objectifs

- Rédiger un scénario pédagogique d'EscapeGame
- Maîtriser les principales fonctionnalités de Genially
- Intégrer des activités ludiques pédagogiques
- Créer un EscapeGame intégrant des énigmes

## Le programme

- Définition de la gamification en formation
- Définition de l'Escape Game
- Rédaction des objectifs de l'escape game
- Rédaction d'un scénario d'escape game
- Les principales fonctionnalités de Genially : ouverture de compte et prise en main
- Les différents types d'énigmes
- Des ressources numériques complémentaires
- Exemples d'escape game
- Conception d'un EscapeGame pédagogique

## La méthode

- Présentation et acquisition des fonctionnalités avancées des solutions digitales.
- Réalisation de travaux pratiques.
- Personnalisation des travaux réalisés selon les besoins de l'utilisateur.
- A l'issue de cette formation les participants connaîtront les fonctionnalités principales des solutions numériques présentées. Ils sauront utiliser des ressources numériques pour réaliser des «escape game» répondant à leurs objectifs lors de leurs formations en présentiel ou à distance.

## Public concerné

- Cette formation s'adresse aux formateurs souhaitant enrichir leurs pratiques professionnelles en intégrant des ressources numériques au sein de leurs formations présentielles ou à distance.

## Prérequis

- Maîtriser les bases des TIC (Techniques de l'Information et de la communication), environnement Windows/MAC et navigateur internet.

## Modalités d'évaluation

- Réalisation d'une mise en pratique selon consignes précises.
- Attestation de formation précisant les compétences travaillées.

## Intervenant



**Tristan Fernandez**

Tristan Formation | tfernandez@coapi.fr | 06 98 03 63 77



### Inter

- Durée 2 jours (soit 14h)
- Lieu Rochefort sur Mer / et classe virtuelle (Visio)
- Certifiante Oui
- Prix : 500.00 € Net

Formation finançable avec votre OPCO

### Intra

- Durée 2 jours (soit 14h)
- Certifiante Oui
- Formateur Tristan Fernandez
- Prix : sur demande

Nous consulter

### Handicap

La prestation de formation est proposée aux personnes en situation de handicap, il sera signalé avant l'entrée en formation les caractéristiques du handicap au formateur référent pour l'adaptation des modalités de la prestation.